



Eine der letzten Auwaldflächen Deutschlands befindet sich auf der Nordspitze der Peißnitzinsel in Halle an der Saale. Das Waldstück zeichnet sich durch seinen besonderen Artenreichtum aus, und erfüllt wichtige ökologische Funktionen. Mit unseren Naturerlebnispfad-Apps kann dieser Lebensraum mit all seinen Geheimnissen und Bewohnern auf spannende Weise erkundet werden, ohne durch infrastrukturelle Änderungen in die Natur eingreifen zu müssen.

Naturerlebnispfad-App (ab 10 Jahre)

Seit 2017 können Schulklassen mit unserer neuen Naturerlebnispfad-App auf Entdeckungstour durch den Auwald gehen. An acht Stationen lernen die Schüler_innen verschiedene Naturräume und typische Tier- und Pflanzenarten kennen. Sie können Rätsel und kleine Aufgaben lösen und einen Geocache suchen.

Wir empfehlen die App für Menschen von 10 bis 99 Jahren.

Kompetenzen: Fachwissen Ökosystem Auwald, Nutzung neuer Medien, Orientierung im Gelände, Arbeit im Team

Den Bibern auf der Spur (ab 8 Jahre)

Seit einigen Jahren gibt es wieder Biber in Halle. Diesen interessanten Tieren widmet sich unser neues App-Spiel "Bille Biber". Der junge Biber führt die Kinder durch seinen Lebensraum an der Saale. Die Kinder erfahren an mehreren Stationen Interessantes über den Biber und lernen Pflanzen und Tiere kennen, die an der Saale leben.

An den Stationen gilt es Rätsel und Aufgaben zu lösen und zum Schluss kann ein Geocache gefunden werden.

Wir empfehlen das App-Spiel für Kinder mit ersten Lesekompetenzen ab etwa 8 Jahren.

Bille Biber eignet sich auch als Kindergeburtstagsprogramm!

Kompetenzen: Artenkenntnis Tiere und Pflanzen im Auwald, Nutzung neuer Medien, Gruppenarbeit, selbständiges Lösen von Aufgaben

Weitere Informationen zu den Naturerlebnispfad-Apps

Barrierefreiheit: Die Infotexte gibt es auch als Hörfassung. Der Pfad ist mit Rollstuhl passierbar.

Funktionsweise: Die App kann entweder mit eigenen Tablets oder Smartphones genutzt werden oder es können 3 Tablets am Peißnitzhaus gegen eine Gebühr ausgeliehen werden. Wir empfehlen das Aufteilen der Klasse in Kleingruppen von 2 bis 4 Schüler_innen pro Tablet/Smartphone.

Technisch erfahrene Gruppen können die Naturerlebnispfad-App selbstständig mit untenstehender Anleitung herunterladen. Für alle anderen bieten wir eine begleitete Tour an.

Für die Tour sollten etwa 2,5 h Zeit eingeplant werden.



Informationen zum Inhalt, Aufbau, Nutzung, QR-Code, Preis des Smartphone (Starte Siedler) und der App [Heruntergeladen von Google Play](#) oder [App Store](#) des Apples, Sachsen-Anhalt.

